



La Ligue de l'Enseignement du Val-de-Marne est la principale fédération d'associations, connue et reconnue du département, intervenant dans le champ de l'économie sociale et solidaire et plus précisément dans celui de l'éducation populaire. Née avec la création administrative du département en 1967, la Ligue de l'Enseignement du Val-de-Marne compte aujourd'hui plus de 500 salariés.

Poste à pourvoir

Animateur (trice) des activités numériques

Gestion et animation de l'Astrolab (espace numérique) :

- ✓ Contribuer au développement et à la promotion du numérique dans la fédération.
- ✓ Assurer le face à face pédagogique et animer des temps de formation.
- ✓ Etre garant(e) du projet éducatif et pédagogique de la ligue de l'enseignement et le faire vivre.
- ✓ Assurer l'accueil, informer, orienter et conseiller les usagers réguliers comme occasionnels de l'Astrolab.
- ✓ Favoriser les échanges entre les utilisateurs, leur bonne appropriation de l'Astrolab.

Descriptif du poste : missions générales et tâches spécifiques

Conception et organisation de projets numériques :

- ✓ Concevoir et animer des ateliers d'initiation tout public autour de l'informatique.
- ✓ Ateliers scientifiques pour les plus jeunes.
- ✓ Ateliers de programmation et de robotique sur scratch.
- ✓ Ateliers « Education aux médias et à l'information ».
- ✓ Formaliser des ressources et documenter les projets afin d'en faciliter le partage.
- ✓ Organiser et promouvoir des événements.
- ✓ Participer et contribuer à la promotion d'actions numériques avec les partenaires locaux.
- ✓ Assurer une veille sur les dispositifs autour du numérique.
- ✓ Assurer la mise en œuvre et la coordination des actions numériques en lien avec les autres services de la fédération et sous l'autorité de la coordinatrice du service

Type de contrat et qualification (diplômes)

- ✓ CDD 2 mois renouvelable – Minimum qualification BAC+ 2 ou équivalent

Lieu de travail

- ✓ CRETEIL + Val de Marne et ponctuellement les départements voisins

Compétences et expériences requises

- Maîtrise parfaite des outils informatiques et numérique usuels
- Appétence pour l'informatique et le numérique
- Capacité à communiquer avec différents partenaires
- Capacité à gérer un groupe et à être autonome
- Capacité rédactionnelle
- Capacité à faire face aux imprévus et à s'adapter

Salaire indicatif (coefficient)

Coefficient 280 de la Convention Collective de l'Animation, 1 769 € brut mensuel

Adresser la candidature (lettre de motivation et CV) à

Envoyer CV + Lettre de motivation à slouis@ligue94.com, avant le 18 mai 2021